



Ciclo di incontri informali, a valenza formativa,
sui temi dell'innovazione digitale
e diffusione di buone pratiche didattiche

APPuntamenti DIGITALI



Plesso Marconi 16:30

19 Maggio 2017



#3

Strumenti per una
classe digitale.

Parte 1



con l'animatore digitale
Maria Luigia
Giannossi



CONTENUTI

Strumenti digitali per la creazione di contenuti didattici ed ambienti di apprendimento innovativi:

*Parte 1 - teoria + laboratorio
Parte 2 e 3 - teoria + laboratorio (date da stabilire)*

CONOSCENZE

- Applicativi utili per la didattica digitale
- La ricerca di contenuti in rete

COMPETENZE

- Sviluppare competenze digitali
- Valutare la competenza digitale degli alunni

CAPACITA'

- Creare contenuti didattici digitali
- Progettare attività in classe con strumenti digitali



Ricorda di portare il tuo smartphone/tablet/pc



FAQ

- E' obbligatorio? No, ma ci farebbe piacere avverti
- Mi vale come attività di formazione? Sì, è un incontro previsto dal piano annuale di formazione della scuola
- Riceverò un attestato di partecipazione? Sì, ai partecipanti verrà inviato un attestato di partecipazione dopo firma di presenza
- Può partecipare ogni docente? Sì, il tema riguarda docenti di ogni ordine e materia
- Il corso è di livello avanzato? No, gli incontri sono concepiti come livello base

Iniziativa promossa nell'ambito del Piano Scuola Digitale
dall'Animatore Digitale Maria Luigia Giannossi
per info: animatoredigitale.marconi@gmail.com