



Ciclo di incontri informali, a valenza formativa,  
sui temi dell'innovazione digitale  
e diffusione di buone pratiche didattiche

APPuntamenti DIGITALI



Plesso Marconi 16:30

19 Maggio 2017



#3

Strumenti per una  
classe digitale.

Parte 1



con l'animatore digitale  
Maria Luigia  
Giannossi

PIANO NAZIONALE  
SCUOLA  
digitale

## CONTENUTI

*Strumenti digitali per la creazione di contenuti didattici ed ambienti di apprendimento innovativi:*

*Parte 1 - teoria + laboratorio  
Parte 2 e 3 - teoria + laboratorio (date da stabilire)*

### CONOSCENZE

- Applicativi utili per la didattica digitale
- La ricerca di contenuti in rete

### COMPETENZE

- Sviluppare competenze digitali
- Valutare la competenza digitale degli alunni

### CAPACITA'

- Creare contenuti didattici digitali
- Progettare attività in classe con strumenti digitali



Ricorda di portare il tuo smartphone/tablet/pc



## FAQ

- E' obbligatorio? No, ma ci farebbe piacere avverti
- Mi vale come attività di formazione? Sì, è un incontro previsto dal piano annuale di formazione della scuola
- Riceverò un attestato di partecipazione? Sì, ai partecipanti verrà inviato un attestato di partecipazione dopo firma di presenza
- Può partecipare ogni docente? Sì, il tema riguarda docenti di ogni ordine e materia
- Il corso è di livello avanzato? No, gli incontri sono concepiti come livello base

Iniziativa promossa nell'ambito del Piano Scuola Digitale  
dall'Animatore Digitale Maria Luigia Giannossi  
per info: [animatoredigitale.marconi@gmail.com](mailto:animatoredigitale.marconi@gmail.com)